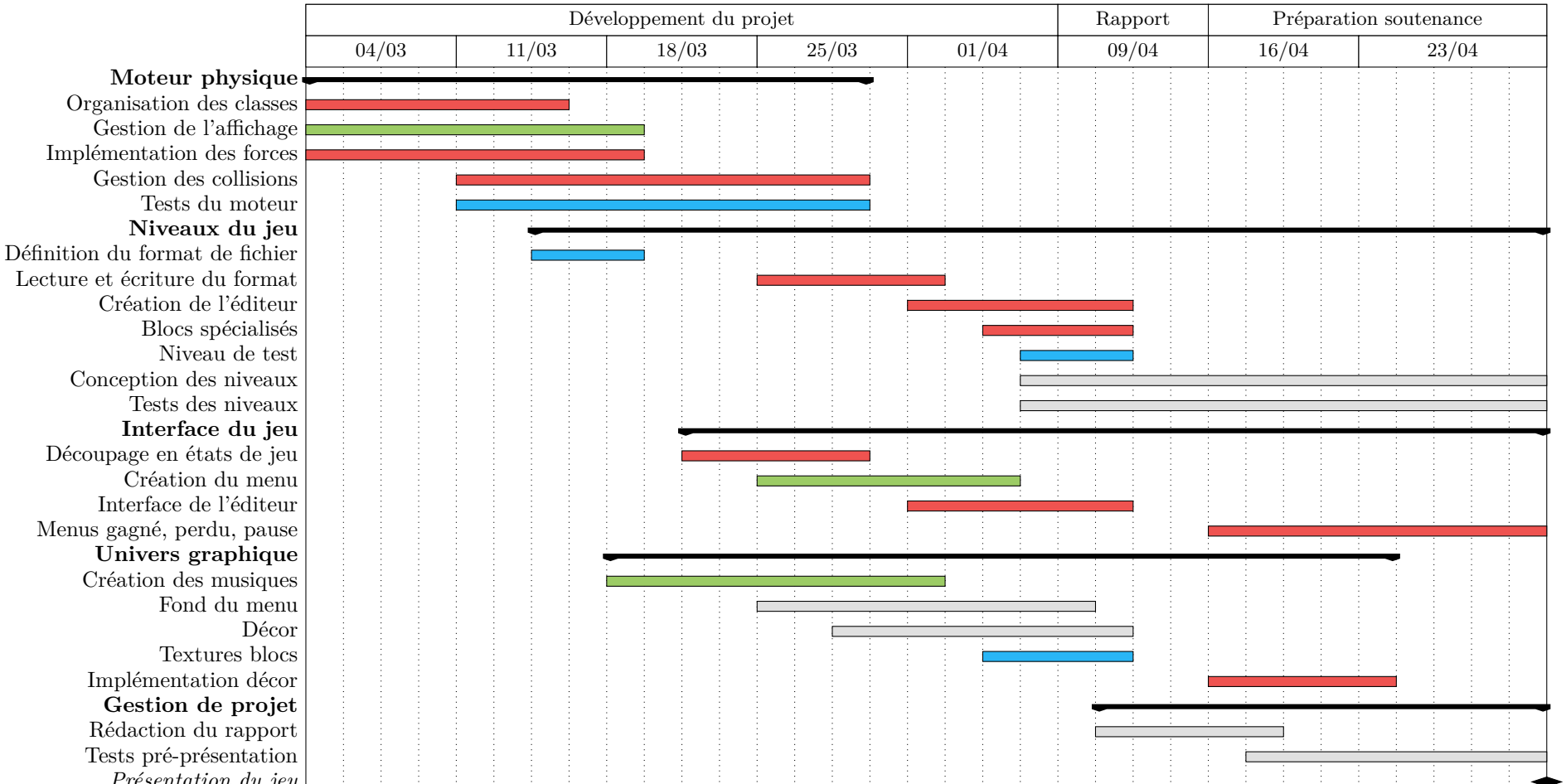
Développement du projet
Rapport
Préparation soutenance
04/03
11/03
18/03
25/03
01/04
09/04
16/04
23/04
Moteur physique
Organisation des classes
Gestion de l'affichage
Implémentation des forces
Gestion des collisions
Tests du moteur
Niveaux du jeu
Définition du format de fichier
Lecture et écriture du format
Création de l'éditeur
Blocs spécialisés
Niveau de test
Conception des niveaux
Tests des niveaux
Interface du jeu
Découpage en états de jeu
Création du menu
Interface de l'éditeur
Menus gagné, perdu, pause
Univers graphique
Création des musiques
Fond du menu
Décor
Textures blocs
Implémentation décor
Gestion de projet
Rédaction du rapport
Tests pré-présentation
Présentation du jeu